



Wedstrijdreglement 2016

*Stichting Stimulering Sport en Natuur
BREDA, 2&3 april 2016*

*Versie 5.1
29 januari, 2016*

*Auteur(s):
Niek Zoethout/Marcel Heijink/
Jeroen Vermeulen/ Bram Knapen/
Peter te Winkel*

Inhoudsopgave

<u>2</u>	<u>Organisatie</u>	<u>3</u>
2.1	<u>Gastheer Stichting Stimulering Sport en Natuur</u>	<u>3</u>
2.2	<u>Hoofdcoördinator Stichting Stimulering Sport en Natuur</u>	<u>3</u>
2.3	<u>Wedstrijdleiding</u>	<u>3</u>
<u>3</u>	<u>Definities</u>	<u>4</u>
<u>4</u>	<u>Algemene regels</u>	<u>6</u>
<u>5</u>	<u>Teams</u>	<u>8</u>
<u>6</u>	<u>Route</u>	<u>8</u>
<u>7</u>	<u>Posten</u>	<u>8</u>
<u>8</u>	<u>Mountainbiken</u>	<u>9</u>
<u>9</u>	<u>Kanovaren</u>	<u>9</u>
<u>10</u>	<u>Steppen</u>	<u>10</u>
<u>11</u>	<u>Special tasks (ST's)</u>	<u>10</u>
<u>12</u>	<u>Sancties (bij overtreding regel)</u>	<u>10</u>
12.1	<u>Vier (4) strafpunten</u>	<u>10</u>
12.2	<u>Diskwalificatie</u>	<u>10</u>
<u>13</u>	<u>Verplichte materialen</u>	<u>11</u>
13.1	<u>Per team</u>	<u>11</u>
13.2	<u>Per persoon</u>	<u>11</u>
13.3	<u>Mountainbiken</u>	<u>11</u>
13.4	<u>Kanovaren</u>	<u>12</u>
13.5	<u>Kickbiken/steppen</u>	<u>12</u>
<u>14</u>	<u>Verboden materialen</u>	<u>12</u>
<u>15</u>	<u>Puntentelling</u>	<u>12</u>
<u>16</u>	<u>Nederlands Kampioenschap en DARS</u>	<u>14</u>
<u>17</u>	<u>Onvoorziene Zaken</u>	<u>15</u>

1 Organisatie

1.1 Gastheer Stichting Stimulering Sport en Natuur

Voorzitter-Penningmeester: Jaap Meerhof

Secretaris: Jeroen Vermeulen

Bestuurslid Erick Patist

Organisatie Hard van Brabant:

Jeroen Vermeulen

Jaap Meerhof

Erick Patist

Bram Knapen

Peter te Winkel

Koen van de Vorst

Alma Patist

1.2 Hoofdcoördinator Stichting Stimulering Sport en Natuur

Racedirector

Jeroen Vermeulen

06-22112184

1.3 Wedstrijdleiding

Jeroen Vermeulen

Definities

Definitie	Uitleg
SSSN	Stichting Stimulering Sport en Natuur
Deelnemer	Een atleet die deelneemt aan de wedstrijd.
Team	Twee deelnemers die samen een team vormen. De samenstelling mag gemixed zijn. De teamsamenstelling van de deelnemende teams mag tijdens de wedstrijd niet worden gewijzigd.
Organisatie	Alle personen welke een functie hebben binnen de organisatie van het SSSN-sportevent.
Wedstrijdleiding	Personen welke binnen de organisatie verantwoordelijk zijn voor het wedstrijdverloop. Zie ook paragraaf .
Verplicht punt (VP)	Post die deelnemers tijdens de race verplicht moeten passeren.
Checkpoint (CP)	Post waar deelnemers kniptangetje of een elektronische CP vinden. Een CP's levert een x-aantal wedstrijdpunten op.
Special Task (ST)	Extra opdracht in de route die een team kan uitvoeren. Bij het volbrengen van de opdracht kan men wedstrijdpunten verdienen.
Wisselpost (WP)	Bemande post waar teams wisselen van sportdiscipline. Dagklasseteams kunnen hier hun teamsamenstelling wijzigen.
Sportident (SI)	Elektronische controlekaart (nvt)
Wedstrijdreglement	Regels volgens welke het wedstrijdverloop en de klassering verlopen.
Sanctie	Consequenties van het overtreden van het wedstrijdreglement, Wanneer het wedstrijdreglement niet voorziet in een adequate sanctie is het recht aan de wedstrijdleiding om een passende sanctie toe te kennen.
Materiaal	Voor het evenement geldt een lijst van verplichte materialen welke een team altijd of per specifiek onderdeel bij zich moet dragen. Ook geldt een lijst van verboden materialen. Deze mogen de deelnemers niet bij zich dragen of gebruiken.
Cut-offtijd / Deadline	Moment in de wedstrijd waarop deelnemers een bepaald WP, VP of CP gepasseerd moeten zijn. Wanneer een team een cut-off tijd/ deadline niet haalt, wordt bij overschrijding en telkens na 1 minuut wordt er 1 wedstrijdpunt in mindering gebracht.
Run-Bike (RB)	Onderdeel waar per twee deelnemers maar 1 fiets mag worden gebruikt. Het is niet toegestaan om met meer dan 1 persoon op de fiets te zitten. De deelnemers moeten zich, elkaar afwisselend, fietsend en rennend, verplaatsen. Bij een runbike dient de deelnemer op de fiets verplicht een helm te dragen.
Blok	Aanduiding van het wedstrijddeel. De race is opgedeeld in 2 blokken van maximaal 8 uur. Elk blok kan bestaan uit meerdere etappes.
Etappe	Deel van een blok dat moet worden afgelegd in een dezelfde sportdiscipline (bijv. mountainbiken) Een blok kan bestaan uit meerdere etappes.
Team Status	De wedstrijdstatus welke een team heeft.
- Ranked (R)	Een ranked team wordt opgenomen in het eindklassement.
- Unranked (UNR)	Een unranked team wordt niet opgenomen in het eindklassement,

maar mag wel het parcours vervolgen. Deze status kan alleen door de wedstrijdleiding op verzoek van het team worden verleend.

- Diskwalificatie (DSQ)

Een team kan door de wedstrijdleiding worden gediskwalificeerd. Een gediskwalificeerd team kan als unranked team het parcours vervolgen (voorwaarden zie unranked).

- Uitstappen (DNF)

Wanneer een team besluit uit de wedstrijd te stappen betekent dit diskwalificatie. Als je als team wilt uitstappen ga je naar het dichtstbijzijnde WP. Een gediskwalificeerd team kan eventueel in aangepaste samenstelling, als unranked team het parcours vervolgen (voorwaarden zie unranked).

2 Algemene regels

- 4.1. Deelnemers nemen geheel op eigen risico deel aan de SSSN-sportevent en kunnen alleen deelnemen als de disclaimer is ingevuld en ondertekend (deze wordt vooraf via de nieuwsbrief en/of bij aanmelden aangeboden aan deelnemer).
- 4.2. Iedere deelnemer moet beschikken over een (ziektekosten)verzekering welke alle mogelijke risico's van de SSSN-sportevent volledig dekt.
- 4.3. Leeftijd: de minimum leeftijd voor deelnemers in de raceklasse is 18 jaar. De minimum leeftijd voor deelnemers in de dagklasse is 16 jaar. Minimaal één van de teamleden moet volwassen zijn. Als je tussen 16-18 jaar oud bent moet schriftelijk toestemming worden gegeven door ouders/voogd.
- 4.4. Een deelnemer kan alleen aan de wedstrijd deelnemen als de materiaalcontrole positief doorstaat is.
- 4.5. Deelnemers mogen geen hulp (diensten of goederen) en aanwijzingen ontvangen van derden, ook is het niet toegestaan om supporters mee te laten fietsen tijdens de wedstrijd. Voor supporters is het wel toegestaan om op wisselpunten en speciale punten te gaan kijken.
- 4.6. Het winnende team is het team dat de meeste wedstrijdpunten heeft verzameld (met verrekening van eventuele strafpunten), in de snelste tijd en binnen de tijdsgrens, onder de voorwaarde dat het team ranked is.
- 4.7. Een unranked team mag het parcours vervolgen, maar mag niet als eerste over de finish komen, de organisatie kan wachttijden opleggen om dit te bewerkstelligen.
- 4.8. Natuur is de basis van een SSSN-sportevent. De natuur en andere mensen/bezoekers moeten worden gerespecteerd en niet worden verstoord. Op "respectloos" racen staan sancties.
- 4.9. Deelnemers verplaatsen zich over bestaande paden en wegen als gewone verkeersdeelnemers. Tenzij, voor een bepaald onderdeel, door de organisatie anders wordt aangegeven.
- 4.10. Geproduceerd afval moet worden meegenomen.
- 4.11. Indien een deelnemer in teamvorm in nood is, mag deze niet alleen achterblijven. Alleen wanneer een oproep voor hulp niet mogelijk is en er geen omstanders zijn en het teamlid niet vervoerd kan worden, is het toegestaan de persoon achter te laten om hulp te halen. Zorg ervoor dat de locatie van het achtergelaten teamlid op kaart is ingetekend, voordat het teamlid wordt achtergelaten. Laat het teamlid goed verzorgd achter (kleding, water, voeding, reddingsdeken). Bel in levensbedreigende situaties 112, Neem anders contact op met de wedstrijdleiding.
- 4.12. Deelnemers dienen zich bij alle disciplines te houden aan de geldende verkeersregels. Verkeersregels gaan boven alles!

- 4.13. Verkeersregels. Ook hier geldt weer: Respect. Je maakt deel uit van een raceteam, maar blijft wel een menselijk individu. Geef tegenliggers de ruimte, snijdt niet, geef signaal bij passeren, pas op bij het oversteken. Op de openbare weg is de algemene verkeersverordening van toepassing. Voer de regels zo stipt mogelijk uit. In het donker is het voeren van licht verplicht bij het fietsen. Elke deelnemer moet dan een werkend wit voorlicht en rood achterlicht voeren. Volg altijd de aanwijzingen van wettelijke handhavers (politie) en organisatie uit. Niet opvolgen kan leiden tot disciplinaire straffen (dis.) en evt. verkeersboetes zijn voor eigen rekening. Op het water geldt ook: Licht voeren in duisternis. Maak gebruik van (kop-)lampjes en clip-lights. De route zal daarnaast ook door een aantal populaire wandelgebieden voeren. Blijf vriendelijk, gedraag je gewoon zoals het hoort. Ondanks het wedstrijdelement moet het plezier de belangrijkste reden voor deelname zijn.
- 4.14. Deelnemers mogen geen privéterrein en natuurgebieden (buiten de toegestane paden) betreden. Tenzij anders door de organisatie is aangegeven.
- 4.15. Iedere deelnemer moet kunnen zwemmen.
- 4.16. CP: Als je zeker denkt te weten dat een CP niet op de juiste plaats hangt, dan wel verwijderd is, dan meld je dit bij het eerstvolgende Wisselpunt. Geef daar het CPnummer op en een korte omschrijving van de omgeving of laat een foto zien die je met je mobiel kunt maken en zet de tocht voort. De organisatie neemt poolshoogte. Mocht de melding onterecht blijken, krijgt het team een puntenaftrek van 2x de waarde van het betreffende CP. Is de melding juist dan krijg je alsnog de punten voor het cp.
- 4.17. Iedere deelnemer krijgt van de organisatie een wedstrijdnummer.
- 4.18. Een team is definitief ingeschreven als het inschrijfgeld is voldaan en inschrijving is op volgorde van betaling. Tot 1 februari 2016 geldt een Early Bird korting. De inschrijvingstermijn sluit op 16 maart.

De betaling dient te worden voldaan op **NL68 RABO 0139862161** ten name van *Stichting Stimulering Sport en Natuur* onder vermelding van je teamnaam.

De kosten zullen zijn inclusief:

- Gevarieerde 1- of 2-daagse volledig verzorgde race met bijzondere special tasks
- Strakke race organisatie door een ervaren team
- Kosten voor kampeerplek + gebruik sanitair
- 2 lekkere en ruime warme maaltijden + ontbijt op zondag
- Bijdrage voor de verzekering van de vrijwilligers
- Bijdrage in de onkosten die er gemaakt moeten worden
- Huur externe materialen
- Vervoer materiaal

- Kaartmateriaal
- Prijzen voor de winnende teams

De race wordt georganiseerd vanuit de *Stichting Stimulering Sport en Natuur*. Het eventuele geld dat er overblijft (we proberen kostendekkend te werken) gaat naar deze stichting en wordt gebruikt voor toekomstige races en activiteiten (buffer)

4.19 Annuleren met restitutie van 50 % van het inschrijfgeld is mogelijk tot 1 maart. Bij later annuleren kan geen aanspraak gemaakt worden op het inschrijfgeld.

3 Teams

- 5.1. Er mag geen assistentieteam gebruikt worden.
- 5.2. Teamleden blijven tijdens de wedstrijd binnen een maximale afstand van 50 meter van elkaar, tenzij anders aangegeven.
- 5.3. Beide teamleden dienen gezamenlijk CP's, ST's en WP's aan te doen, tenzij anders aangegeven.
- 5.4. Beide teamleden zijn geregistreerd bij de organisatie.
- 5.5. Deelnemers dienen te allen tijde alle algemene verplichte materialen en onderdeel specifieke materialen (mee) te dragen, tenzij anders aangegeven.

4 Route

- 6.1. De route wordt kenbaar gemaakt via een routeboek, alle aanwijzingen hierin dienen opgevolgd te worden.
- 6.2. De WP's moeten in de aangegeven volgorde worden bezocht (te vinden in het routeboek).
- 6.3. De route en volgorde tussen de CP's, is vrij te bepalen, zolang aan regel 6.2 wordt voldaan en tenzij anders is aangegeven in het routeboek.
- 6.4. De route kan worden gewijzigd door de wedstrijdleiding.
- 6.5. De route kan op ieder moment worden verkort, verlengd en/of veranderd door de organisatie, vanwege weersomstandigheden en/of veiligheidsredenen.
- 6.6. Het beklimmen, passeren en/of beschadigen van afrasteringen is verboden.
- 6.7. Het is verboden om een off-limit gebied te betreden, deze gebieden zijn duidelijk op de kaart(en) gemarkeerd.
- 6.8. Het wordt aanbevolen om geen ruitersporen of mountainbikeroutes te volgen, oversteken mag wel.

5 Posten

- 7.1. Deelnemers dienen zich, zonder uitzondering, bij alle WP's te melden.
- 7.2. Bij een onbemande CP moet een knipje gemaakt worden in de controlekaart of 'virtueel' worden geknipt door middel van het steken van de SI in de

elektronische CP. Hiermee is de controlepost voor dit team/deze deelnemers geregistreerd.

7.3. Bij een WP wordt gewisseld van sportdiscipline.

7.4. Beide teamleden moeten zich bij een WP inchecken en indien aangegeven door de organisatie ook weer uitchecken.

7.5. Deelnemers dienen de instructies van de organisatie op te volgen.

7.6. Het niet aandoen van een VP betekent diskwalificatie van het team.

6 Mountainbiken

8.1. De mountainbike dient aan de volgende voorwaarden te voldoen: maximaal toegestane wielmaat 29 inch. Geen e-bike.

8.2. Deelnemers zijn te allen tijde verplicht een goedgekeurde fietshelm te dragen als zij zich op de fiets bevinden. Dus ook bij run-bike.

8.3. Deelnemers zijn verantwoordelijk voor het voldoen van de mountainbike aan de Nederlandse Wegen Verkeerswet.

7 Kanovaren

9.1. Deelnemers zijn te allen tijde verplicht een zwemvest te dragen als zij zich op of nabij het water bevinden.

9.2. Deelnemers dienen zich te houden aan het Binnenvaart Politie Reglement.

8 Steppen

10.1. Deelnemers zijn te allen tijde verplicht een goedgekeurde fietshelm te dragen als zij zich op de step bevinden.

9 Special tasks (ST's)

11.1. Deelnemers zijn te allen tijde verplicht de aanwijzingen van organisatie en/of vrijwilligers op te volgen.

11.2. Special tasks dienen door beide teamleden uitgevoerd te worden, tenzij anders aangegeven.

10 Sancties (bij overtreding regel)

Tien (10) strafpunten of meer worden van de totaalscore afgetrokken bij:

- Ontbreken van verplicht materiaal bij controle(post)
- Overtreden overige regels

De organisatie kan overigens besluiten een hogere sanctie toe te kennen als zij daartoe aanleiding ziet.

Diskwalificatie volgt bij:

- Oneerlijk en/of onsportief gedrag.
- Overtreden van verkeersregels.
- Bezit en/of gebruik verboden materialen
- Achterlaten van een teamlid tijdens de wedstrijd, wanneer niet is gehandeld volgens regel .
- Niet assisteren van persoon in nood.
- Accepteren van hulp of aanwijzingen van derden (supporters, publiek, etc.)
- Het beklimmen, passeren en beschadigen van afrasteringen of het negeren van off-limit gebieden.
- Gebruik van prestatie verhogende drugs.
- Gebruik van niet toegestaan vervoersmiddel(en).

Diskwalificatie van een teamlid diskwalificeert het hele team.

Een gediskwalificeerd team kan, mits met toestemming van de wedstrijdleiding als unranked team het parcours vervolgen. Tegen beslissingen van de organisatie en/of wedstrijdleiding kan worden ingegaan direct na de finish (dus niet tijdens de wedstrijd) bij de wedstrijdleiding. De wedstrijdleiding kan te alle tijde sancties wijzigen als zij daar reden voor ziet.

11 Verplichte materialen

Algemeen (verplicht gedurende gehele wedstrijd).

11.1 Per team

- EHBO Kit (Volgens DARS richtlijnen: 4 pleisters, sporttape (min 1 meter) , snelverband)
- Kompas
- Kaarthoekmeter
- Watervaste stift (om CP's mee in te tekenen)
- 2 liter drinkwater
- Mobiele telefoon (telefoonnummer van wedstrijdleiding 0622112184 voorgeprogrammeerd)
- Zeiltje om je te beschermen tegen regen en wind tijdens de proloogopdracht
- Scherp zakmes

11.2 Per persoon

- Geldig legitimatiebewijs
- Regenjas
- Reddingsdeken en fluitje
- Droog ondershirt

11.3 Mountainbiken

Per persoon:

- Mountainbike
- Fietshelm
- Fietsverlichting (werkend wit voorlicht en werkend rood achterlicht)
- bel

Per team:

- Fietsreparatieset (minimaal: pompje of luchtpatronen/ twee binnenbanden en bandenlichters)

11.4 Kanovaren

Per persoon:

- Zwemvest (verstreckt door de organisatie)
- Peddel (verstreckt door de organisatie)

Bovengenoemde materialen moeten op ieder moment tijdens de wedstrijd aanwezig zijn. Het niet aanwezig hebben van één van de genoemde materialen, resulteert in 10 wedstrijdpunten aftrek, tenzij verbruikt materiaal tijdens de wedstrijd kan worden aangetoond.

Aanbevolen wordt om een kaarthoes mee te nemen.

12 Verboden materialen

- GPS (Global Positioning System) apparatuur. (GPS horloge mag wel)
- Afleesbare Smartphones. Gebruik je jouw smart Phone als noodtelefoon? Dan zodanig afplakken dat het scherm onleesbaar is. Bij aanmelding dit laten zien.
- Land-/waterkaarten anders dan uitgereikt door de organisatie. Dit geldt vanaf het moment van aanmelden.
- Prestatie verhogende drugs.
- Gemotoriseerde vervoersmiddelen en andere vervoersmiddelen of hulpmiddelen dan die voorgeschreven zijn voor dat onderdeel.

13 Puntentelling

Het team wint wat het meeste aantal wedstrijdpunten heeft gehaald (per blok van 8 uur kun je maximaal 800 wedstrijdpunten verdienen) in de kortste tijd. Wedstrijdpunten verdien je door checkpoints (punten op de kaart) te vinden. Bij elk checkpoint (CP) hangt een knijper, met deze knijper knijp je een patroon in de etappecontrole kaart. Dus als je aankomt bij CP 1 (checkpoint 1), dan pak je de knipkaart en knipt dan in het vakje van CP1. Door het patroon van de knijper kunnen wij controleren of je daadwerkelijk bij CP1 bent geweest, in een ander vakje zetten is dus zinloos.

Elk CP is een aantal wedstrijdpunten waard. In de regel zullen cp's die liggen op de kortste lijn tussen WP's hoog gewaardeerd zijn. Je zult dus tijdens je race tactische keuzes moeten maken. Wij verwachten dat het ook voor de beste teams niet mogelijk is alle CP's te halen, iedereen zal dus keuzes moeten maken. Let wel op! Ben je later dan de deadline bij de finish (je mag maar maximaal 8 uur over een blok doen), dan worden er bij overschrijding en telkens na 1 minuut er 2 wedstrijdpunten in mindering gebracht. Zorg dus altijd dat je op tijd binnen bent!

Voorbeeld: Team 1 finisht na 7 uur en 50 minuten en heeft 660 punten gehaald. Team 2 is gefinisht na 3 uur en 45 minuten en heeft ook 660 punten. Team 2 zal dus boven team 1 staan in de stand.

Er wordt geracet in twee verschillende categorieën:

1. 16u. Race klasse, hierin doet een team van 2 personen de gehele wedstrijd van 2 dagen/blokken. Daarbij doe het mee aan de strijd om het Nederlands Kampioenschap en het resultaat telt mee voor de *DARS*.
2. 8u. Dagklasse, de ideale manier om eens een adventure race te proberen. In deze klasse strijd het team van 2 personen mee op 1 van de 2 wedstrijddagen. We maken een apart klassement per dag/blok maar je dingt niet mee naar de landstitel en het resultaat doet ook niet mee voor de *DARS*.

De uitslag splitsen we uit in een klassement voor Heren-teams en een klassement voor Dames/Mixed teams.

Hoe wordt het klassement bepaald?

1. Totaal behaalde etappes
2. Puntentotaal van alle behaalde CP's en ST's
3. Bij gelijke score, telt de eindtijd. Het snelste team wint dan.

4. Overschrijding van de deadline:

Bij overschrijding en telkens na 1 minuut worden er 2 wedstrijdpunten in mindering gebracht.

Per blok van 8 uur wordt een klassement gemaakt aan de hand van bovenstaande opzet. Elke blok heeft dus een eigen winnaar en zal worden gehuldigd! In het volgende blok dragen de raceleaders in een leiderstrui die door de organisatie wordt uitgereikt. Na elk blok weet je dus ook welk team er boven hoger of lager in de rangschikking staat. De behaalde wedstrijdpunten van elk team per blok worden bij elkaar opgeteld en vormen uiteindelijk de totaalscore. Aan de hand van deze totaalscore wordt de einduitslag bepaald. De einduitslag is opgesplitst in een uitslag voor de raceklasse en één voor elke dagklasse.

Extra:

Een etappe wordt beschouwd als volbracht als er minimaal 1 CP is behaald. Als er geen CP's worden behaald wordt de etappe als niet behaald beschouwd.

16 Nederlands Kampioenschap en DARS

16.1 **NK:** In 2016 is HardvanBrabant ook host van het NK. De winnaar(s) van de raceklasse mogen zich dus een jaar lang Nederlands Kampioen noemen. Buitenlandse teams kunnen wel meedoen aan de wedstrijd en kunnen die ook winnen maar kunnen niet het Kampioenschap winnen. In dat geval gaat de titel naar het best gekwalificeerde Nederlandse team. Het NK is dus geen 'open' NK.

We spreken van een buitenlands team als een of beide teamleden een andere nationaliteit dan de Nederlandse heeft.

16.2 **DARS:** Alleen teams die meedoen in de raceklasse kunnen punten halen voor de rangschikking in de Dutch Adventure Race Series (DARS).

Alleen teams die zich voorafgaand aan de wedstrijd zelf hebben aangemeld bij DARS of teams die een aanmelding hebben vanuit een eerdere wedstrijd uit de Serie kunnen punten halen voor de rangschikking in de Dutch Adventure Race Series (DARS).

Punten worden pas geteld vanaf het moment van inschrijving voor de DARS. Schrijf je het team pas in na de wedstrijd, dan tellen die punten niet mee voor het DARS klassement.

Bij elke wedstrijd dient met precies dezelfde teamnaam te worden ingeschreven als is aangegeven bij de inschrijving van de DARS. Hetzelfde geldt voor de deelnemersnamen. Dit om verwarring te voorkomen.

Deelnemende teams en teamleden worden gecommuniceerd op de website van DARS. De inschrijving is gratis en kan op: <http://www.adventureracen.nl/>

Het team moet minimaal vier van de elf wedstrijden in de 2016-serie hebben uitgelopen om in de einduitslag te komen.

Als het team meerdere wedstrijden volbrengt tellen de vier beste klasseringen mee voor het eindklassement.

Zijn de punten van de teams aan het einde van de competitie gelijk, dan worden de resultaten van de wedstrijden die de teams beide hebben gedaan naast elkaar gelegd. Het team met de beste resultaten wint.

Voor verdere regels rondom het DARS-klassement bekijk het DARS-reglement op: <http://www.adventureracen.nl/reglement/>

De 15 beste teams behalen de volgende punten:

plaats	punten	plaats	punten
1	100	11	25
2	90	12	20
3	80	13	15
4	70	14	10
5	60	15	5
6	50		
7	45		
8	40		
9	35		
10	30		

17 Onvoorziene zaken

Alle zaken die zich voordoen voor/ tijdens en of na dit evenement waarin dit reglement niet voorziet, beslist de organisatie over de toe te passen maatregelen en hoe te handelen.